

Prénom :

Date :

Mathématiques → Espace et géométrie : reproduction et tracé de polygones

Objectif de la séance : Compléter des angles droits à l'aide d'un gabarit.

Objectif de la séquence : Reproduire et tracer des polygones.

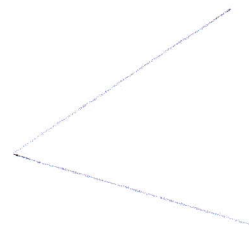
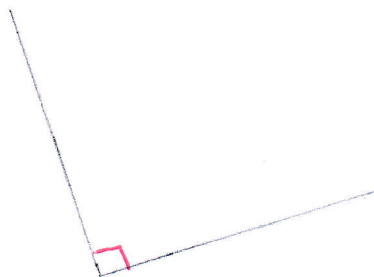
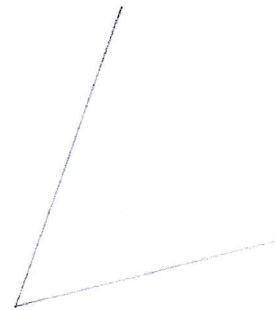
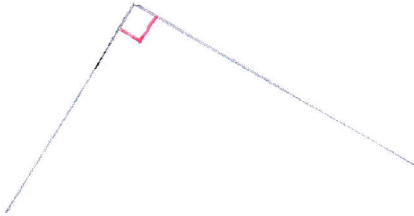
Compétences du B.O. 2018 : **Chercher** : S'engager dans une démarche de résolution de problèmes en observant, en posant des questions, en manipulant, en expérimentant, en émettant des hypothèses, si besoin avec l'accompagnement du professeur après un temps de recherche autonome ; tester, essayer plusieurs pistes proposées par soi-même, les autres élèves ou le professeur ; **Modéliser** : Reconnaître des formes dans des objets réels et les reproduire géométriquement ; **Raisonnement** : Raisonner sur des figures pour les reproduire avec des instruments ; tenir compte d'éléments divers (arguments d'autrui, résultats d'une expérience, sources internes ou externes à la classe, etc.) pour modifier ou non son jugement ; prendre progressivement conscience de la nécessité et de l'intérêt de justifier ce que l'on affirme ; **Communiquer** : Utiliser l'oral et l'écrit, le langage naturel puis quelques représentations et quelques symboles pour expliciter des démarches, argumenter des raisonnements.

Attendus de fin de cycle : **Espace et géométrie**

- (Se) repérer et (se) déplacer en utilisant des repères et des représentations.
- Reconnaître, nommer, décrire, reproduire quelques solides.
- Reconnaître, nommer, décrire, reproduire, construire quelques figures géométriques.
- Reconnaître et utiliser les notions d'alignement, d'angle droit, d'égalité de longueurs, de milieu, de symétrie.

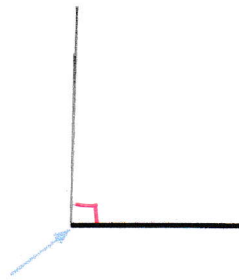


À l'aide de ton équerre en papier, vérifie si les angles sont droits. Trace le petit carré rouge pour ceux qui sont droits.





À l'aide de ton gabarit (équerre en papier), complète les angles droits.
Le sommet de chaque angle est indiqué par une flèche.



Termine le dessin de la maison du Grand Valentino à l'aide de ton équerre.
N'oublie pas d'indiquer les petits carrés rouges aux angles droits.

